Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

**Asignatura:**

Fundamentos de la Programación

Actividad Asíncrona 13 | Estructuras de Repetición

**Alumno:**

Sánchez Estrada Angel Isaac

**Profesor:**

Ing. Guadalupe Cruz Mendoza

Ing. Marco Antonio Martínez Quintana

Fecha:4/12/2020



**ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN**

Son muy importantes las estructuras de repetición en mi proyecto ya que no quiero que los usuarios a los que les presente mi proyecto tengan que estar ejecutando el programa para irse a otro apartado o menu por lo cual ocupare

do-while: especificamente lo pondre para poner menus de login, escoger partidas, de las respuestas de las partidas, etc, esto lo lograre juntando el do-whille con switch, if-else.

while ya que se me hizo mas compacto que el for para programar lo ocupare para que guarde y de los resultados de las partidas consultadas asi como las respuestas.

for no lo ocupare por que como mencione ocupare el while ya que su formato es mas compacto y mas limpio.